

# OFARCH

INTERNATIONAL  
MAGAZINE  
OF ARCHITECTURE  
AND DESIGN

# 138

Trimestrale di architettura e design  
GR € 10,00 - FR € 8,00 - E € 7,70 - AE € 16,80 - F € 16,00 - B € 9,00  
Italy only € 7,00

Poste Italiane s.p.a. - Spedizione in Abbonamento Postale  
D.L. 353/2003 (con in L. 27/02/2004) art. 1, comma 1,  
DCB Milano. (TASSA RISCOSSA)

Subarquitectura •

# Sport •

Manuelle Gautrand Architecture •

Stifter + Bachmann • Carlo Cillara Rossi •

AECOM • Kengo Kuma & Associates •

Venezia Biennale di Architettura •

Marco Ferreri • OFX •





Txt: Andrea Ciotti

## DESIGN PER LA SALUTE, IL BENESSERE E LO SPORT DESIGN FOR HEALTH, WELLNESS AND SPORT

**Laboratorio Design del Prodotto 3**  
**Product design workshop**  
 Anno accademico 2015 - 2016  
 Academic year 2015-2016  
 Prof. Medardo Chiapponi  
 Dr. Andrea Ciotti - Dr.ssa Maddalena Mometti

Il laboratorio ha affrontato la progettazione di prodotti innovativi nel campo della salute, del benessere e dello sport. Le priorità nel campo dell'assistenza sanitaria si stanno spostando dalla cura delle malattie alla ricerca di stili di vita che prevengano le malattie e assicurino il benessere dei cittadini. Questo è anche uno degli obiettivi prioritari delle linee di ricerca europee essendo, tra l'altro, una delle componenti essenziali del discorso sulle smart cities. Un cambio di impostazione così radicale pone nuovi compiti al design e può avvalersi di alcune condizioni favorevoli. Tra le innovazioni che possono favorire la trasformazione di cui stiamo parlando vi sono certamente alcune delle principali tecnologie emergenti (sensori, tecnologie microelettroniche, tecnologie ICT, internet, realtà aumentata, RFID, nanotecnologie, materiali innovativi, internet of things), tanto che quello della salute, del benessere e dello sport può essere considerato uno dei più importanti settori di sperimentazione e applicazione di tali tecnologie. In questo senso, un design che affronti questo argomento può essere visto come un'esercitazione e una riflessione sulla più ampia tematica dell'innovazione della cultura materiale contemporanea. Il design si trova ad affrontare alcune nuove questioni e ad affrontarne in modo nuovo alcune che appartengono alla sua tradizione. In proposito si possono menzionare: stili di vita attenti al benessere fisico e psicologico che attribuiscono all'attività fisica un ruolo importante; innalzamento della vita media della popolazione e conseguente prolungamento di una vita attiva che include anche attività sportiva non competitiva; possibilità, grazie alle tecnologie emergenti di svolgere a domicilio e in modo semplificato monitoraggi dei parametri fisiologici, di quelli relativi alla postura ecc. di ricevere in tempo reale indicazioni e di inviare i dati completi al medico; rilevanza maggiore delle componenti comunicative dei prodotti, delle interfacce, di elementi di identificazione delle prestazioni, di manuali di istruzioni d'uso e manutenzione.

*The workshop focused on the design of innovative devices in the healthcare, wellness and sport fields. Healthcare priorities are shifting from treating diseases, to search for lifestyles able to prevent them, thus ensuring citizens' health. Actually, this is one of EU's main objectives, as well as one of the pivotal parts of the 'Smart Cities' issue.*

*Such a total change sets new tasks and can take advantage of some favorable conditions. Among the innovations able to promote this transformation, there are emerging technologies (including sensors, microelectronic technologies, ICT technologies, internet, augmented reality, RFID, nanotechnologies, innovative materials, internet of things).*

*Actually healthcare, wellness and sport can be considered two of the most important test and application fields of these technologies. In this sense, whether design focuses on this issue, it can be seen as a way to practice and in-depth analyze the wider theme of innovation of contemporary material culture. Design is facing new challenges, and as usually, facing the old ones in an*

*original way. Just to mention a few: lifestyles attentive to physical and psychological wellness, and where physical activity plays a key role; increase in average age of people and consequent prolongation of active life, including noncompetitive sport activity; Emerging technologies that allow to easily monitor at home people's*

## SÖRF - DEVICE PER LA COORDINAZIONE SUL KAYAK

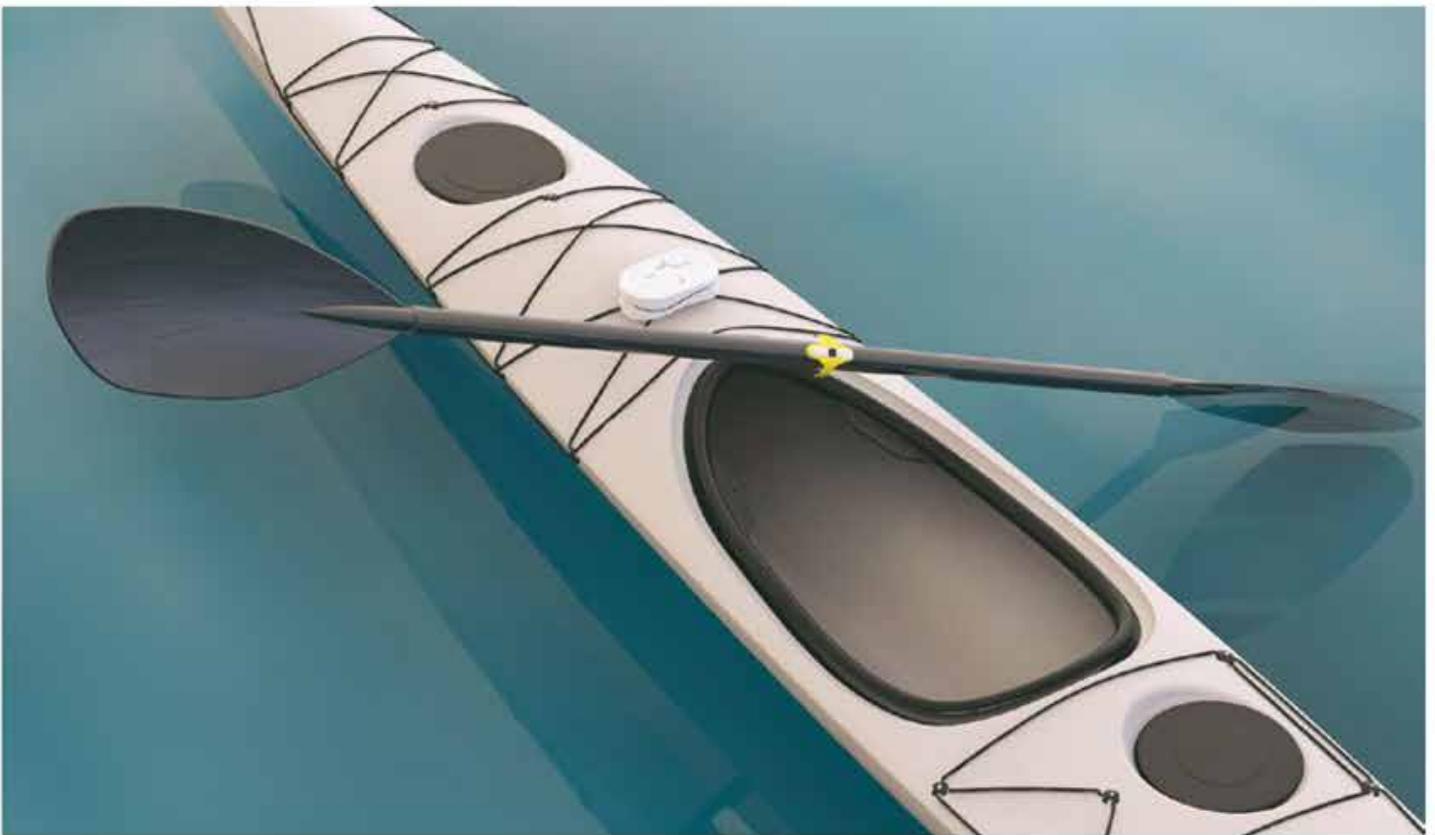
Luca Ferrari

Il kayak presenta dei rischi nel caso in cui i movimenti vengano eseguiti in modo non simmetrico.

Il progetto nasce da questi fattori: da un lato la possibilità di inserire sul mercato dispositivi wearable, dall'altro la necessità di offrire un servizio di monitoraggio agli amatori. È in quest'ottica che è nato Sörf, un dispositivo che ottimizza il gesto tecnico della pagaia. È composto da due parti: una capsula contenente un accelerometro e un inclinometro a tre assi da fissare magneticamente al centro della

pagaia. Una stazione esterna, fissata alla coperta del natante, con all'interno una bussola ed il microprocessore di elaborazione dei dati. Sörf vuole essere uno strumento affidabile e meno invasivo possibile e per questo comunica con l'utente attraverso due led e dei segnali sonori, che hanno la funzione di fornire una esperienza a 'realtà aumentata'.

I dati raccolti possono essere scaricati ed analizzati su un personal computer, in modo da avere sempre un quadro ben chiaro degli allenamenti.



## SÖRF - DEVICE FOR COORDINATION ON KAYAK

*Kayaking may be risky if movements are not done in a symmetric way. This project has two purposes: first, to launch in the market wearable devices, as well as offer monitoring system to kayak-amateurs. Hence Sörf, a device that maximizes the paddle movement. It consists of two parts: a capsule containing an accelerometer, and a three-axis and inclinometer to be magnetically fixed at the center of the paddle. It includes an external station fixed to the craft cover, with a built-in compass and a data microprocessor. Sörf is reliable and not invasive device; it communicates with the user through two Led lights and sound signs that provide with an improved experience and reality. The collected data*

*can be downloaded and analyzed on your PC, in order to have a clear outline of the training.*

*physiological or postural parameters, receiving indications in real time, and to send comprehensive data to the physician;  
Put greater emphasis on product communication, interfaces, identification of performances, instructions and maintenance handbooks.*